

УДК УДК 004.7:304

ББК 60

К96

Научный редактор Владимир Шульпин

*Издано с разрешения Random House, an imprint of Random House,  
a division of Random House LLC и литературного агентства Nova Littera SIA*

*На русском языке публикуется впервые*

Книга рекомендована к изданию Анатолием Ализаром

### Кушнер, Дэвид

К96 Властелины Doom. Как двое парней создали игровую индустрию и воспитали целое поколение геймеров / Дэвид Кушнер ; пер. с англ. О. Терентьевой ; [науч. ред. В. Шульпин]. — М. : Манн, Иванов и Фербер, 2015. — 336 с.

ISBN 978-5-00057-372-3

История двух геймеров, программиста и дизайнера, понравится даже тем, кто ничего не смыслит в компьютерных играх, потому что она не только биографическая. Это бизнес-притча о компании, изменившей целую индустрию. Она вызовет восторг у каждого геймера и не оставит равнодушным того, кто интересуется индустрией развлечений.

УДК 004.7:304

ББК 60

Все права защищены.

Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Правовую поддержку издательства обеспечивает юридическая фирма «Вегас-Лекс»

**VEGAS LEX**

ISBN 978-5-00057-372-3

© David Kushner, 2003

© Перевод на русский язык, издание на русском языке, оформление. ООО «Манн, Иванов и Фербер», 2015

# ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ. Два Джона .....	7
ГЛАВА 1. Рок-звезда .....	11
ГЛАВА 2. Компьютерный гений .....	29
ГЛАВА 3. Dangerous Dave с нарушением авторских прав ....	43
ГЛАВА 4. Деньги на пиццу .....	69
ГЛАВА 5. Гораздо веселее, чем сама жизнь .....	95
ГЛАВА 6. Зеленые и злые .....	109
ГЛАВА 7. Spear of Destiny .....	129
ГЛАВА 8. Вызываем духов .....	151
ГЛАВА 9. Самая крутая игра .....	169
ГЛАВА 10. Поколение DOOM .....	185
ГЛАВА 11. Quakes .....	209
ГЛАВА 12. Судный день .....	229
ГЛАВА 13. Смертельный бой .....	253
ГЛАВА 14. Кремниевое Аламо .....	273
ГЛАВА 15. Прямиком из DOOM .....	289
ГЛАВА 16. Виртуальные живые миры .....	307
ЭПИЛОГ .....	317
ПОСЛЕСЛОВИЕ .....	323