

Министерство культуры Российской Федерации  
ФГБОУ ВО «Кемеровский государственный институт культуры»  
Институт информационных и библиотечных технологий

*В. В. Мишова*

# МУЛЬТИМЕДИЙНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Практикум

Направление подготовки:  
51.03.06 «Библиотечно-информационная деятельность»

Профиль подготовки:  
«Технология автоматизированных  
библиотечно-информационных систем»

Квалификация (степень) выпускника:  
«бакалавр»

Форма обучения:  
очная, заочная

Кемерово 2017

УДК 004.032.6(076.5)

ББК 32.973я73

М71

Практикум составлен в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 51.03.06 «Библиотечно-информационная деятельность», профиль «Технология автоматизированных библиотечно-информационных систем», квалификация (степень) выпускника «бакалавр».

Утвержден на заседании кафедры технологии автоматизированной обработки информации 02.11.2016 г., протокол № 4.

Рекомендован к изданию учебно-методическим советом института информационных и библиотечных технологий 30.11.2016 г., протокол № 2.

***Мишова, В. В.***

М71        Мультимедийные технологии [Текст]: практикум для студентов, обучающихся по направлению подготовки 51.03.06 «Библиотечно-информационная деятельность», профиль «Технология автоматизированных библиотечно-информационных систем», квалификация (степень) выпускника «бакалавр» / В. В. Мишова; Кемеров. гос. ин-т культуры. – Кемерово: Кемеров. гос. ин-т культуры, 2017. – 80 с.

ISBN 978-5-8154-0374-1

УДК 004.032.6(076.5)

ББК 32.973я73

ISBN 978-5-8154-0374-1

© Мишова В. В., 2017

© ФГБОУ ВО «Кемеровский государственный институт культуры», 2017

## ВВЕДЕНИЕ

Использование мультимедийных технологий в библиотечно-информационном деле является актуальным и перспективным направлением деятельности. Мультимедийные технологии помогают представлять информацию на качественно новом уровне, используя различные способы обработки информации.

Целью освоения учебной дисциплины является овладение мультимедийными технологиями, используемыми в библиотечно-информационной деятельности при подготовке электронных информационных ресурсов.

Дисциплина «Мультимедийные технологии» входит в состав дисциплин Блока 1 (профиль «Технология автоматизированных библиотечно-информационных систем») вариативной части образовательной программы по направлению подготовки 51.03.06 «Библиотечно-информационная деятельность», квалификация (степень) выпускника «бакалавр». Дисциплина изучается в 7-м семестре.

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций:

- способность к использованию основных методов, способов и средств получения, хранения, переработки информации, навыков работы с компьютером как средством управления информацией (ОК-11);
- готовность к овладению перспективными методами библиотечно-информационной деятельности на основе информационно-коммуникационных технологий (ОПК-1);
- готовность к освоению и предоставлению перспективного ассортимента продуктов и услуг (ПК-35).

Компетенции, сформированные в ходе изучения дисциплины «Мультимедийные технологии», необходимы для успешного выполнения выпускной квалификационной работы.

Практикум включает 10 лабораторных работ по курсу «Мультимедийные технологии», а также методические указания по их выполнению, критерии оценки итогов выполнения лабораторных работ в ходе промежуточной аттестации, список рекомендуемой литературы, перечень полезных ссылок.

Университетская библиотека online. – Режим доступа: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=233209>. – Загл. с экрана.

## ПЕРЕЧЕНЬ ПОЛЕЗНЫХ ССЫЛОК

1. Компьютерная графика и анимация – RENDER.RU [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.render.ru/>
2. Компьютерная графика [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://balbesof.net/>
3. Демиатор форум: уроки по мультимедиа [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://demiart.ru/forum>
4. Уроки Adobe Premier Pro [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://videasmile.ru/lessons/premiere-pro>

## СОДЕРЖАНИЕ

Введение.....	3
Методические указания по выполнению лабораторных работ.....	5
Описания лабораторных работ.....	6
Лабораторная работа № 1. Интерфейс программы Adobe Photoshop.....	6
Лабораторная работа № 2. Раскрашивание изображения.....	16
Лабораторная работа № 3. Перемещение изображения из одного документа в другой.....	24
Лабораторная работа № 4. Восстановление старых фотографий.....	29
Лабораторная работа № 5. Обработка фотографии.....	38
Лабораторная работа № 6. Интерфейс программы CorelDRAW.....	46
Лабораторная работа № 7. Создание стеклянных форм.....	55
Лабораторная работа № 8. Работа с текстом. Создание визитной карточки.....	59
Лабораторная работа № 9. Создание текстурных рисунков.....	65
Лабораторная работа № 10. Интерфейс программы Adobe Premiere Pro.....	69
Критерии оценки итогов выполнения лабораторных работ в ходе промежуточной аттестации .....	77
Список литературы.....	78
Перечень полезных ссылок.....	79