

7-11 лет

№ 31

Еженедельный

КЛАССНЫЙ

ЖУРНАЛ

ПРИЗ!



PSP VITA



**ВСЁ
НАОБОРОТ**



**ТАЙНЫ
КОСМОСА**



**ПЕРСИ ДЖЕКСОН
И МОРЕ ЧУДОВИЩ**

www.classmag.ru

ISSN 1562-3335



2013

+ ГОЛОВОЛОМКИ

ДРЕВНИЕ СВИТКИ

Вырежи детали. К каждому свитку с обратной стороны приклей его половинку.

Свиток Древа Памяти



Маг, прошедший комнату Древа Памяти, может получить любой из свободных цветов-заклинаний. Для этого он должен по памяти (не подсматривая!) правильно назвать волшебные слова любых пяти цветов-заклинаний.



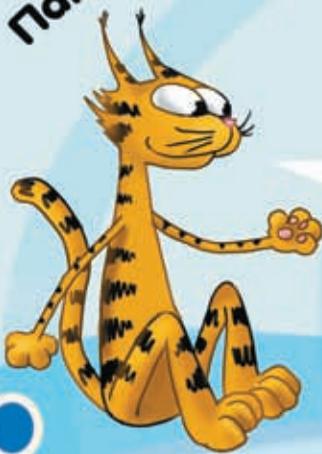
Свиток Паутины Осторожности



Маг, первым преодолевший комнату с паутиной, попадает в волшебную ловушку. Он пропускает следующий ход. Но, выбравшись из ловушки, получает в награду любой из свободных цветов-заклинаний.



Пантукль



В ЭТОМ НОМЕРЕ:

Жукабра

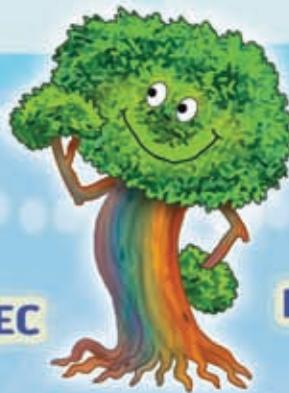


– Ура! Теперь у нас есть карта, цветы-заклинания и все свитки для игры «Тайны замка магов»!

– Чур, я хожу первая!


ПОБЕГ ИЗ ЗООПАРКА
стр. 2


ДЕРЕВО ЧУДЕС
стр. 20




ГОРОСКОП
стр. 21


ДЕТСКАЯ ТЕЛЕПРОГРАММА
стр. 5




ГОЛОВОЛОМКИ
стр. 15




КЕЛЬВИН, ХОБС И ДИНОЗАВРЫ
стр. 22




СКАНВОРД
стр. 14




НЕПРАВИЛЬНАЯ ПТИЦА
стр. 6




ЛОВУШКА ДЛЯ ГАРФИЛДА
стр. 10


КУДА ПРИПЛЫЛ КОЛУМБ?
стр. 24


ФОТОПРИКОЛ
стр. 9


ЗВЁЗДНАЯ ШКОЛА: НАСТОЯЩАЯ ЛЮБОВЬ
стр. 30


ИТОГИ КОНКУРСОВ
стр. 27

