

формируют логику функционирования модели, давая транзактам указания: куда идти и что делать дальше. В блоках могут происходить события четырех типов:

- 1) создание или уничтожение транзакта;
- 2) изменение числового атрибута объекта;
- 3) задержка транзакта на определенный период времени;
- 4) изменение маршрута движения транзакта в модели.

В зависимости от назначения основные блоки можно разделить на 4 группы.

1. Блоки, осуществляющие модификацию атрибутов транзактов:

1) генерирование и уничтожение транзактов GENERATE, SPLIT, TERMINATE, ASSEMBLE;

2) временная задержка ADVANCE;

3) синхронизация движения двух или нескольких транзактов MATCH, GATHER;

4) изменение параметров транзактов ASSIGN, INDEX;

5) изменение приоритета транзакта PRIORITY.

2. Блоки, изменяющие последовательность движения транзактов DISPLACE, TRANSFER, LOOP, TEST.

3. Блоки, описывающие объекты аппаратной категории:

1) одноканальные устройства SEIZE, RELEASE, RETURN;

2) многоканальные устройства ENTER, LEAVE;

3) логические переключатели LOGIC.

4. Блоки, обеспечивающие получение статистических результатов:

1) очереди QUEUE, DEPART;

2) таблицы TABULATE.

Всего среда GPSS содержит 53 типа блоков.

Аппаратные объекты являются аналогами обслуживающих