УДК 004.438Python
ББК 32.973.22
Т50

Тоуманен Б.
Т50 Программирование GPU при помощи Python и CUDA / пер. с анг. А. В. Борескова. – М.: ДМК Пресс, 2020. – 254 с.: ил.

ISBN 978-5-97060-821-0

Книга предлагает быстрое погружение в программирование GPU. Вы узнаете, как применять закон Амдала, использовать профилировщик для определения узких мест в коде на Python, настроить окружения для программирования GPU. По мере чтения вы будете запускать свой код на GPU и писать полноценные ядра и функции на CUDA C, научитесь отлаживать код при помощи NSight IDE и получите представление об известных библиотеках от NVIDIA, в частности cuFFT и cuBLAS. Вооружившись этими знаниями, вы сможете написать с нуля глубокую нейронную сеть, использующую GPU, и изучить более основательные темы.

Книга предназначена для разработчиков и специалистов по обработке данных, которые хотят познакомиться с основами эффективного программирования GPU для улучшения быстродействия, используя программирование на Python. Желательно общее знакомство с базовыми понятиями математики и физики, а также опыт программирования на Python и любом основанном на C языке программирования.

УДК 004.438Python
ББК 32.973.22

ISBN 978-1-78899-391-3 (анг.)
ISBN 978-5-97060-821-0 (рус.)

Содержание

ŋqdqʎɐʎ bƎ dəqƎbʎɜə d ɕɑqɔʎ ɟqdqʎqʎè

ŋqdqyeɏ bɆ dəqɆbɏɜə d ɑɔɑbɔɏ Ɉqqqɏqɏè