

**УДК 004.451:004.43MonoTouch**  
**ББК 32.973.26-018.2**  
**Б71**

**Б71 Майкл Блюстайн**

Изучаем MonoTouch. Создание приложений на платформе iOS с помощью C# и .NET. – М.: ДМК Пресс, 2012. – 336с.: ил.

**ISBN 978-5-94074-824-3**

Вы прекрасно владеете C# и .NET и хотите выйти на огромный рынок iPhone/iPad? Теперь вы можете создавать великолепные приложения для iOS, не изучая язык Objective-C и средства разработки от Apple. Платформа MonoTouch позволяет применить уже имеющиеся навыки к разработке приложений, которые можно продавать через Apple App Store или развернуть в своей организации.

Книга Майкла Блюстайна поможет вам быстро освоить MonoTouch и извлечь максимум пользы из заложенного в ней гигантского потенциала.

В начале автор описывает, как настроить среду разработки MonoTouch, и объясняет, как MonoTouch абстрагирует iOS SDK, позволяя использовать родные классы iOS из C#. На простых примерах вы увидите, как пишутся приложения, и это станет фундаментом для решения более интересных задач. Шаг за шагом, на практических примерах вы будете осваивать все более сложные технологии. Автор даже демонстрирует применение в iOS-приложениях таких продвинутых средств .NET, как LINQ.

**УДК 004.451:004.43MonoTouch**  
**ББК 32.973.26-018.2**

Original English language edition published by Pearson Education, Inc., Rights and Contracts Department 501 Boylston Street, Suite 900 Boston, MA 02116, USA. Copyright © 2012 Pearson Education, Inc.. Russian-language edition copyright © 2012 by ДМК Пресс. All rights reserved.

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но, поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

ISBN 978-0-321-71992-8 (англ.)

Copyright © 2012 Pearson Education, Inc..  
All rights reserved.

ISBN 978-5-94074-824-3

© Оформление, перевод на русский язык  
ДМК Пресс, 2012



# ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>ПРЕДИСЛОВИЕ .....</b>	<b>10</b>
<b>БЛАГОДАРНОСТИ .....</b>	<b>12</b>
<b>ОБ АВТОРЕ .....</b>	<b>13</b>
<b>ВВЕДЕНИЕ.....</b>	<b>14</b>
<b>ГЛАВА 1. Здравствуй, MonoTouch.....</b>	<b>18</b>
Настройка среды .....	18
Установка iOS SDK и Apple Developer Tools .....	18
Установка MonoTouch .....	22
Создание приложения для MonoTouch .....	26
Создание пользовательского интерфейса .....	26
Добавление выходов.....	28
Разработка на устройстве .....	34
Подготовка к разработке .....	34
Работа с отладчиком MonoTouch .....	40
Резюме .....	42
<b>ГЛАВА 2. iOS SDK сквозь призму MonoTouch....</b>	<b>43</b>
Обзор iOS SDK.....	43
Сравнение Objective-C с MonoTouch на примере .....	46
Создание приложения в Xcode .....	46
Реализация той же функциональности в MonoTouch .....	51
Сравнение реализаций AppDelegate .....	53
Реализация UIAlertController в Xcode.....	56
Реализация UIAlertController в MonoTouch.....	59
Как работает MonoTouch .....	63
Управление памятью .....	66
Резюме .....	68
<b>ГЛАВА 3. Представления и контроллеры</b>	
<b>представлений.....</b>	<b>69</b>
Структурирование приложения MonoTouch	
в соответствии с паттерном MVC .....	69

Работа с представлениями и контроллерами в Interface Builder .....	71
Расширение функциональности контроллера и его представления .....	79
Работа с несколькими представлениями и контроллерами .....	83
Реализация подкласса UIView .....	88
Резюме .....	92
<b>ГЛАВА 4. Основные классы iOS .....</b>	<b>93</b>
Представления и элементы управления для построения пользовательского интерфейса .....	93
Элемент UISegmentedControl .....	93
Элемент UISlider .....	96
Элемент UISwitch .....	97
Элементы UIPageControl и UIScrollView .....	98
Класс UIActivityIndicatorView .....	101
Класс UIProgressView .....	102
Класс UIImageView .....	103
Класс UIWebView .....	104
Класс ADBannerView .....	106
Возможности устройства .....	110
Класс MFMailComposeViewController .....	110
Классы MPMediaPickerController и MPMusicPlayerController ...	112
Адресная книга .....	115
Класс UIImagePickerController .....	118
Резюме .....	123
<b>ГЛАВА 5. Таблицы и навигация .....</b>	<b>124</b>
Введение в классы UITableView и UITableViewController .....	124
Для чего применяются таблицы? .....	124
Отображение данных в UITableView .....	126
Части UITableViewCell и стили .....	132
Таблицы и навигация .....	135
Поддержка редактирования, встроенная в UITableView .....	143
Дополнительная настройка UITableView .....	151
Создание нестандартных ячеек .....	152
Добавление нескольких секций .....	156
Проект MonoTouch.Dialog .....	161
Резюме .....	162
<b>ГЛАВА 6. Графика и анимация .....</b>	<b>163</b>
Подсистема Core Graphics .....	163
Основные принципы Core Graphics .....	163
Рисование изображений .....	170

Рисование в PDF-файлы.....	174
Анимация .....	185
Анимация с помощью UIView .....	185
Подсистема Core Animation .....	189
Резюме .....	198
<b>ГЛАВА 7. Подсистема Core Location .....</b>	<b>199</b>
Введение в подсистему Core Location .....	199
Стандартная служба местоположения .....	202
Получение обновлений курса .....	212
Значительное изменение местоположения .....	214
Мониторинг региона .....	216
Фоновое определение местоположения.....	219
Резюме .....	222
<b>ГЛАВА 8. Подсистема MapKit .....</b>	<b>223</b>
Введение в MapKit .....	223
Добавление аннотаций.....	228
Наложения на карту .....	236
Резюме .....	243
<b>ГЛАВА 9. Соединение с веб-службами .....</b>	<b>244</b>
Соединение с REST-совместимыми веб-службами.....	244
Соединение по протоколу HTTP .....	244
Разбор результата в формате XML .....	247
Разбор результата в формате JSON .....	250
Потребление веб-служб на основе SOAP .....	251
Использование прокси-клиента в стиле .NET 2.0.....	252
WCF в MonoTouch.....	254
Использование HTTP-классов из CocoaTouch .....	255
Класс NSURLConnection и связанные с ним.....	255
Резюме .....	257
<b>ГЛАВА 10. Сетевые возможности .....</b>	<b>259</b>
Сетевое программирование с помощью GameKit .....	259
Основные сетевые классы в GameKit.....	259
Класс GKPeerPickerController .....	269
Голосовой чат на базе GameKit .....	273
Служба Bonjour .....	276
Резюме .....	286
<b>ГЛАВА 11. Сохранение данных приложений ..</b>	<b>287</b>
Демонстрационное приложение MTNotes .....	287
SQLite .....	292

**Оглавление**



Сериализация .....	299
Settings.bundle и NSUserDefaults.....	301
Резюме .....	309
<b>ГЛАВА 12. Разработка приложений для iPad..</b>	<b>311</b>
Перенос программ на iPad.....	311
Приложения для iPhone с удвоением пикселей .....	311
Универсальные приложения.....	312
Проектирование для iPad .....	315
Класс UISplitViewController.....	315
Класс UIPopoverController.....	326
Резюме .....	330
<b>ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ .....</b>	<b>331</b>