

УДК 744:004.9nanoCAD
ББК 30.2с515
Г12

Габидулин В. М.
 Г12 Основы работы в nanoCAD / под ред. Азанова М. – М.: ДМК Пресс, 2018. – 176 с.: ил.

ISBN 978-5-97060-626-1

В книге описаны основы работы в отечественной системе автоматизированного проектирования (САПР) nanoCAD на примере ее последней версии nanoCAD x64 Plus 8.5. Приведены основные инструменты создания чертежа: графические примитивы, штриховки, а также принципы оформления проекта: работа с текстами и размерами. Подробно объяснены такие ключевые понятия, как слои и блоки. Для лучшего освоения материала в качестве примера разобран небольшой учебный проект. Книга содержит большое число иллюстраций, помогающих лучше разобратся в системе.

Издание предназначено для начинающих пользователей САПР, а также может быть полезно студентам, архитекторам, строителям и др.

УДК 744:004.9nanoCAD
ББК 30.2с515

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

ISBN 978-5-97060-626-1

© Габидулин В. М., 2017
 © Оформление, издание, ДМК Пресс, 2018

Оглавление

Введение	6
Системные требования	6
Принятые термины, сокращения и понятия	7
Примеры.....	7
Глава 1. Знакомство с интерфейсом	9
1.1. Строка меню	10
1.2. Панели инструментов.....	13
1.3. Графическая область чертежа	14
1.4. Функциональные панели, командная строка и строка состояния	15
1.5. Настройка единиц измерения	18
Глава 2. Прimitives паpоCAD	19
2.1. Простые объекты	19
2.1.1. Отрезок	19
2.1.2. Окружность.....	21
2.1.3. Дуга.....	22
2.1.4. Эллипс и эллиптическая дуга.....	23
2.1.5. Сплайн	24
2.2. Сложные объекты	25
2.2.1. Прямоугольник.....	26
2.2.2. Многоугольник	27
2.2.3. Полилиния.....	28
2.3. Вспомогательные объекты.....	29
2.3.1. Точка	29
Глава 3. Выделение объектов	31
3.1. Навигация в пространстве модели	31
3.2. Выделение объектов	34
3.3. Задание координат.....	37
3.3.1. Прямоугольная система координат.....	38
3.3.2. Полярная система координат	40
3.3.3. Объектные привязки.....	42
3.3.4. Объектное отслеживание	48
Глава 4. Редактирование объектов	51
4.1. Перемещение.....	52
4.2. Копирование	53
4.3. Масштаб	54
4.4. Поворот.....	56

4.5. Зеркало.....	57
4.6. Выровнять.....	58
4.7. Удалить	59
4.8. Разбивка.....	59
4.9. Подobie.....	59
4.10. Обрезка, Быстрая обрезка, Удлинение.....	62
4.10.1. Обрезка	62
4.10.2. Быстрая обрезка.....	62
4.10.3. Удлинение.....	63
4.11. Функциональная панель «Свойства»	63
Глава 5. Свойства объектов	67
5.1. Цвета линий.....	68
5.2. Веса линий	70
5.3. Типы линий.....	71
5.4. Стиль печати	76
5.5. Знакомство с NormaCS.....	76
Глава 6. Слои	79
6.1. Создание слоев	80
6.2. Инструменты работы со слоями.....	84
6.3. Переименование и удаление слоя.....	86
6.3. Дополнительные возможности управления слоями.....	86
Глава 7. Блоки.....	89
7.1. Создание определения блока.....	89
7.2. Вхождение блока.....	94
7.3. Обновление вхождения блока.....	96
7.4. Управление блоками	100
7.5. Создание и использование библиотек	101
7.6. Взаимодействие Слой–Блок	104
Глава 8. Штриховки.....	105
8.1. Нанесение штриховок.....	105
8.2. Редактирование штриховок.....	109
8.3. Заливка и градиент.....	112
8.4. Дополнительные возможности штриховки.....	113
8.5. Пример использования штриховок	114
8.6. Рекомендации по использованию штриховок.....	116
Глава 9. Тексты	118
9.1. Многострочный текст	119

9.2. Однострочный текст	122
9.3. Примеры работы с текстами	123
9.4. Создание текстовых стилей	127
Глава 10. Размеры	129
10.1. Основные размеры	131
10.2. Дополнительные размеры	134
10.3. Размер Авто	135
10.4. Редактирование размеров	136
Глава 11. Вал	139
Глава 12. План дома	143
12.1. Основные построения	145
12.2. Создание слоев проекта	148
12.3. Мебель и ЭО	150
12.4. Нанесение размеров	151
12.5. Создание текстов	152
12.6. Завершение работы над проектом	153
Глава 13. Печать из пространства модели	156
13.1. Панель Инструменты	157
13.2. Печать – Модель	158
Глава 14. Печать из пространства листов	161
14.1. Диспетчер параметров листов	162
14.2. Видовые экраны	163
14.3. Создание разделов проекта	166
14.4. Оформление проекта	169
14.5. Основные рекомендации	170
Заключение	172
Список литературы	173
Предметный указатель	174