ŋqdqɏeɎ bɆ dədɆbɎɜə d ɕɔɑbɔɏ Ɉqddɏqɏè

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕНННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЕНИЯ
ИМЕНИ К.Г. РАЗУМОВСКОГО (ПЕРВЫЙ КАЗАЧИЙ
УНИВЕРСИТЕТ)

Кафедра __Дизайн и прикладное искусство________

Направление подготовки _54.03.01 Дизайн

Направленность (профиль) ___Коммуникативно-средовой дизайн__________

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА

Разработка дизайна деловой игры «НТИ 20.35: профессии будущего» для проведения в «Точках кипения»

Обучающийся __________________________ ____Карпова Анна Владимировна____
подпись *ФИО*

Руководитель выпускной
квалификационной работы __________ __к.п.н., Белякова Татьяна Евгеньевна__
подпись *ученая степень, ученое звание ФИО*

Руководитель ОПОП _________ ____к.т.н., доцент Сунаева С.Г.__
подпись *ученая степень, ученое звание ФИО*

Рекомендовать к защите
Заведующий кафедрой
____
К.т.н., доцент Сунаева С.Г.
протокол заседания кафедры от
«___»___________2021 г. № _____

Москва 2021

ŋqdqɏeɎ bɆ dədɆbɎɜə d ɕɔɑbɔɏ Ɉqddɏqɏè