

УДК 087.5:004.42

ББК 32.973

386

- Зорина Е. М.  
386 Путешествие в страну Алгоритмию с котенком Скретчем. – М.: ДМК Пресс, 2016. – 134 с.: ил.

**ISBN 978-5-97060-396-3**

Давай вместе отправимся в удивительный мир программирования – страну Алгоритмию, где ты сможешь помочь котенку Scratch спасти Инфоград от злобного Вируса. Ты научишься создавать игры и анимации, которыми сможешь поделиться с друзьями. Программировать – это интересно. А программировать игры – вдвойне! Скорее бери в руки мышь и вперед – в захватывающее путешествие!

Время кодить настало!

Программирование – увлекательное и полезное занятие для детей и взрослых. Специальный язык Scratch поможет даже новичку быстро собрать игру из цветных блоков, словно пазл. Создание игры – это обучение с развлечением, а сказочный сюжет необходим для поддержания интереса ребенка. В данной книге представлены 30 полноценных проектов.

УДК 087.5:004.42

ББК 32.973

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

ISBN 978-5-97060-396-3

© Зорина Е. М., 2016

© Оформление, издание, ДМК Пресс, 2016

# Содержание

Вступление .....	5
<b>1</b> Знакомство.....	18
<b>2</b> День рождения .....	29
<b>3</b> Догонялки.....	35
<b>4</b> Волшебство программирования.....	40
<b>5</b> Атака вируса .....	43
<b>6</b> Погоня за золотом.....	57
<b>7</b> Лабиринт Ум .....	69
<b>8</b> Зоопарк Исполнителей.....	82
<b>9</b> Дофасольки.....	93
<b>10</b> Последние испытания .....	106
Рюкзак.....	128