

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
УНИВЕРСИТЕТ»

**МЕТОДЫ ВЫЧИСЛЕНИЯ ТРОЙНЫХ  
И ПОВЕРХНОСТНЫХ ИНТЕГРАЛОВ.  
ПРИЛОЖЕНИЯ К ЗАДАЧАМ ГЕОМЕТРИИ  
И МЕХАНИКИ**

Учебно-методическое пособие для вузов

Составители:  
П.С. Украинский,  
Г.А. Виноградова

Издательско-полиграфический центр  
Воронежского государственного университета  
2011

## Введение

В настоящем пособии рассматриваются методы вычисления тройных, поверхностных и криволинейных интегралов и их приложения к задачам геометрии, механики, физики. Это пособие является логическим продолжением работы [1], в которой рассматриваются методы решения двойных интегралов.

В работе приводится список формул для вычисления геометрических и механических величин. Приведены примеры вычислений таких величин. Аналогичные задачи содержит курсовая работа для студентов второго курса факультета ПММ. Задания по курсовой работе содержатся в [2].

## § 1. Вычисление тройных интегралов

Приступая к вычислению тройных интегралов, надо хорошо овладеть методами вычисления двойных интегралов. Вспомним одну из двух элементарных областей для записи двойного повторного интеграла

$$G = \{(x, y) : a \leq x \leq b, y_1(x) \leq y \leq y_2(x)\}.$$

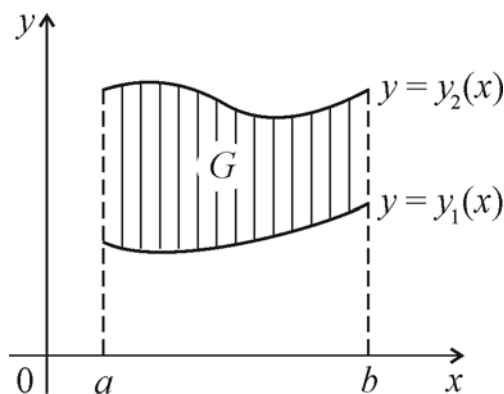


Рис. 1

Теперь рассмотрим трехмерную декартову систему координат с осями  $OX$ ,  $OY$ ,  $OZ$  и область  $G$ , лежащую на плоскости  $XOY$ . Через каждую точку границы области  $G$  проведем прямую, параллельную оси  $OZ$ . Эти прямые будут образующими цилиндрической поверхности. Пусть для  $(x, y) \in G$  заданы две функции  $z = z_1(x, y)$  и  $z = z_2(x, y)$ , причем  $z_1(x, y) \leq z_2(x, y)$ . Этим двум функциям соответствуют две поверхности: нижняя и верхняя. Область  $D$  (тело  $D$ ), лежащая внутри цилиндра и

## § 2. Переход к цилиндрическим координатам

В тройном интеграле, так же как и ранее в других интегралах, можно делать замену переменных. Общую теорему о замене переменных посмотрите в учебнике. Здесь рассмотрим два частных случая.

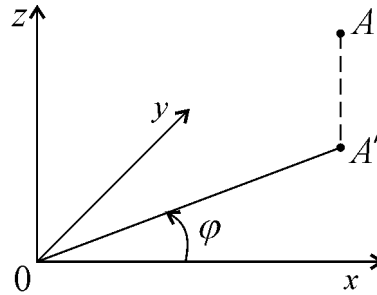


Рис. 6

Рассмотрим точку  $A(x, y, z) \in R^3$ . Пусть  $A'$  – проекция точки  $A$  на плоскость  $XOY$ . Обозначим через  $\varphi$  угол между положительным направлением оси  $OX$  и отрезком  $OA'$ , положительное направление отсчета углов как в полярных координатах. Расстояние  $OA'$  обозначим через  $r$ , высоту точки  $A$  над плоскостью  $XOY$  через  $h$ .

$r, \varphi, h$  – цилиндрические координаты точки  $A$ .

Цилиндрические и декартовы координаты связаны формулами:

$$x = r \cos \varphi,$$

$$y = r \sin \varphi,$$

$$z = h.$$

Якобиан такого преобразования  $J = r$ . Для перехода к повторному интегралу в цилиндрической системе координат область интегрирования  $D$  должна быть ограничена нижней  $h = h_1(r, \varphi)$  и верхней  $h = h_2(r, \varphi)$  поверхностями, считая, что направление вверх задает ось  $OZ$ . Проекция  $G$  области  $D$  на  $XOY$  должна подходить к расстановке пределов интегрирования в полярных координатах.

$$G = \{(r, \varphi) : \alpha \leq \varphi \leq \beta, r_1(\varphi) \leq r \leq r_2(\varphi)\}.$$

Тогда

$$\iiint_D f(x, y, z) dx dy dz = \int_{\alpha}^{\beta} d\varphi \int_{r_1(\varphi)}^{r_2(\varphi)} dr \int_{h_1(r, \varphi)}^{h_2(r, \varphi)} f(r \cos \varphi, r \sin \varphi, h) r dh.$$

Иногда в этой формуле меняют ролями переменные, а менять порядок интегрирования приходится редко.

Пример 3. В интеграле  $\iiint_D f(x, y, z) dx dy dz$ , где

$D = \{(x, y, z) : 2x \leq x^2 + y^2 \leq 4x, y \geq -\sqrt{3}x, 0 \leq z \leq y\}$ , перейти к цилиндрическим координатам и записать ответ в виде повторного интеграла.

Решение. Здесь  $z = 0$  – нижняя поверхность тела,  $z = y$  – верхняя поверхность тела. Поэтому цилиндрические координаты вводим по стандартным формулам.

$$x = r \cos \varphi,$$

$$y = r \sin \varphi,$$

$$z = h.$$

Тогда  $z = 0$  переходит в  $h = 0$ ,  $z = y$  в  $h = r \sin \varphi$ . Уравнение  $2x = x^2 + y^2$  на плоскости  $XOY$  задает окружность  $(x^2 - 2x) + y^2 = 0$ , а в пространстве это будет цилиндр. Переводя уравнение  $x^2 + y^2 = 2x$  в цилиндрические координаты, получим  $r = 2 \cos \varphi$ . Аналогично  $x^2 + y^2 = 4x$  в цилиндрических  $r = 4 \cos \varphi$  – тоже цилиндр  $(x - 2)^2 + y^2 = 4$ . Тело находится между двух цилиндров, вверх от плоскости  $h = 0$  и ниже плоскости  $h = r \sin \varphi$ . Область на плоскости лежит между двух окружностей и выше прямой  $y = -\sqrt{3}x$  в цилиндрических координатах  $\varphi = -\frac{\pi}{3}$ . Проекция тела на плоскость  $XOY$  имеет вид:

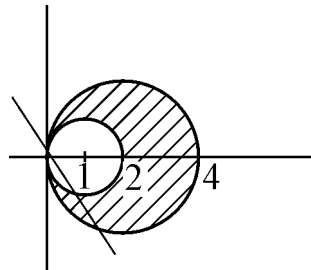


Рис. 7

$$\iiint_D f(x, y, z) dx dy dz = \int_{-\frac{\pi}{3}}^{\frac{\pi}{2}} d\varphi \int_{2 \cos \varphi}^{4 \cos \varphi} dr \int_0^{r \sin \varphi} f(r \cos \varphi, r \sin \varphi, h) r dh.$$

### § 3. Переход к сферическим координатам

Положение точки  $A(x, y, z)$  зададим теперь следующим образом:  $r = OA$  – расстояние между началом координат  $O$  и точкой  $A$ .  $r \geq 0$ .

$\psi$  – угол между вектором  $OA$  и плоскостью  $XOY$ .  $-\frac{\pi}{2} \leq \psi \leq \frac{\pi}{2}$ .

$\varphi$  – угол, лежащий в плоскости  $XOY$ , между положительным направлением оси  $OX$  и вектором  $OA'$ , где  $A'$  – проекция точки  $A$  на плоскость  $XOY$ .

Точку  $O(0, 0, 0)$  называют полюсом.

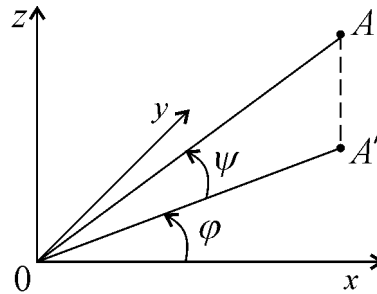


Рис. 8

Получим

$$x = r \cos \varphi \cos \psi,$$

$$y = r \sin \varphi \cos \psi,$$

$$z = r \sin \psi.$$

Якобиан  $J = r^2 \cos \psi$ .

*Замечание.* В некоторых учебниках за угол  $\psi$  берут угол между  $OZ$  и  $OA$ . Тогда формулы связи между  $(x, y, z)$  и  $(r, \varphi, \psi)$  и якобиан будут другими.

Чтобы тройной интеграл в сферических координатах свести к повторному, область  $D \subset R^3$  должна задаваться следующими условиями:

$$r_1(\varphi, \psi) \leq r \leq r_2(\varphi, \psi),$$

$$\psi_1(\varphi) \leq \psi \leq \psi_2(\varphi),$$

$$\alpha \leq \varphi \leq \beta.$$

Здесь  $r = r_1(\varphi, \psi)$  – ближняя к полюсу  $O$  поверхность. Ближняя поверхность может вырождаться в точку  $O$ ,  $r = 0$ .

$r = r_2(\varphi, \psi)$  – дальняя поверхность от полюса  $O$ .

Чтобы найти ближнюю и дальнюю поверхность на чертеже, надо провести произвольный луч из полюса  $O$ , пересекающий тело  $D$ . Если двигаться по этому лучу от полюса, то мы войдем в тело через ближнюю поверхность и выйдем из тела через дальнюю поверхность. Если выходя из полюса по лучу, мы сразу попадаем в тело, то  $r_1(\varphi, \psi) \equiv 0$ .  $\psi = \psi_1(\varphi)$  и  $\psi = \psi_2(\varphi)$  – некоторые конические поверхности с вершиной  $O$ . Получим