

УДК 658.512.2(075.8)

ББК 30.18я73

Р93

Утверждено на заседании кафедры дизайна КемГИК 29.04.2021 г., протокол № 8.

Рекомендовано к изданию учебно-методическим советом факультета визуальных искусств КемГИК 17.05.2021 г., протокол № 5.

Рецензенты:

Г. С. Елисеенков, профессор кафедры дизайна Кемеровского государственного института культуры, член Союза дизайнеров России;

Л. А. Ткаченко, кандидат искусствоведения, доцент кафедры дизайна Кемеровского государственного института культуры, член Союза дизайнеров России;

Л. А. Кравцова, кандидат культурологии, научный сотрудник ФГБНУ «Федеральный исследовательский центр угля и углехимии СО РАН»

Рысаева, С. Ф.

Р93 Компьютерная графика : учебное наглядное пособие для обучающихся по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн», профиль подготовки «Графический дизайн», квалификация (степень) выпускника «бакалавр» / авт.-сост.: С. Ф. Рысаева, В. О. Карпенко. – Кемерово : Кемеров. гос. ин-т культуры, 2021. – 79 с. : ил. – Текст : непосредственный.

ISBN 978-5-8154-0626-1

Учебное наглядное пособие включает теоретические, практические и наглядные материалы для выполнения учебных работ обучающимися по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн», профиль «Графический дизайн», Кемеровского государственного института культуры. Пособие предназначено для изучения дисциплины «Компьютерная графика».

УДК 658.512.2(075.8)

ББК 30.18я73

ISBN 978-5-8154-0626-1

© С. Ф. Рысаева, В. О. Карпенко, 2021

© ФГБОУ ВО «Кемеровский государственный институт культуры», 2021

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	3
Раздел 1. Учебно-теоретические материалы	6
1.1. Область применения программы Adobe Illustrator.....	6
1.2. Технические средства и инструментарий программы Adobe Illustrator в решении композиционных принципов дизайна.....	16
1.2.1. Настройка рабочего пространства, интерфейс, инструменты.....	18
1.2.2. Инструменты рисования.....	24
1.2.3. Инструменты и средства работы с цветом.....	30
1.2.4. Инструменты заливки.....	32
1.2.5. Трансформирование объектов. Объекты с переходами.....	34
1.2.6. Инструменты для работы с текстом.....	36
1.2.7. Объединение объектов.....	38
Раздел 2. Создание иконок из простых векторных объектов	39
2.1. Учебно-практические материалы.....	39
2.2. Учебно-наглядные материалы.....	40
Раздел 3. Оформление группы в социальной сети с помощью иконок в плоском стиле	43
3.1. Учебно-практические материалы.....	43
3.2. Учебно-наглядные материалы.....	44
Раздел 4. Создание открытки с персонажем на новогоднюю тему	48
4.1. Учебно-практические материалы.....	48
4.2. Учебно-наглядные материалы.....	50
Раздел 5. Создание линейного рисунка	54
5.1. Учебно-практические материалы.....	54
5.2. Учебно-наглядные материалы.....	55
Раздел 6. Работа с текстом	57
6.1. Учебно-практические материалы.....	57
6.2. Учебно-наглядные материалы.....	59
Раздел 7. Создание симметричных узоров с помощью инструмента Полярная сетка	61
7.1. Учебно-практические материалы.....	61
7.2. Учебно-наглядные материалы.....	63
Раздел 8. Создание заливок с помощью инструмента Быстрая заливка	65
8.1. Учебно-практические материалы.....	65
8.2. Учебно-наглядные материалы.....	67
Заключение	68
Глоссарий	69
Список рекомендуемой литературы	73
Приложение	76