

**УДК 004.382
ББК 32.973.018
Ф79**

Форшоу Дж.

Ф79 Атака сетей на уровне протоколов / пер. с англ. Д. А. Беликова. – М.: ДМК Пресс, 2022. – 340 с.: ил.

ISBN 978-5-97060-972-9

Это руководство фокусируется на анализе пользовательских протоколов для поиска уязвимостей в системе безопасности. В ходе чтения вы ознакомитесь с методами обучения перехвату сетевого трафика, выполнением анализа протоколов, обнаружением и эксплуатацией уязвимостей. Также в книге приводятся справочная информация о сетях и сетевой защите и практические примеры протоколов для анализа. Сетевая библиотека Canape Core, разработанная автором, поможет вам создать собственные инструменты для тестирования угроз.

Издание будет полезно тем, кто интересуется анализом и атаками сети на уровне протоколов. Хотите ли вы атаковать сеть, чтобы сообщить о возможных рисках поставщику приложения, или просто узнать, как ваше IoT-устройство обменивается данными, вы найдете здесь интересующие вас темы.

УДК 004.382
ББК 32.973.018

Title of English-language original: Attacking Network Protocols: A Hacker's Guide to Capture, Analysis, and Exploitation, ISBN 9781593277505, published by No Starch Press Inc. 245 8th Street, San Francisco, California United States 94103. The Russian-Language 1st edition Copyright © 2021 by DMK Press Publishing under license by No Starch Press Inc. All rights reserved.

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

ISBN 978-1-59327-750-5 (англ.)
ISBN 978-5-97060-972-9 (рус.)

© James Forshaw, 2018
© Перевод, оформление,
издание, ДМК Пресс, 2022

СОДЕРЖАНИЕ

От издательства	11
Об авторе	12
О рецензенте	12
Предисловие	13
Благодарности	16
Введение	18
Глава 1. Основы сетей	23
Сетевая архитектура и протоколы	23
Набор интернет-протоколов	24
Инкапсуляция данных	27
Заголовки, концевики и адреса	27
Передача данных	28
Сетевая маршрутизация	29
Моя модель для анализа сетевых протоколов.....	31
Заключительное слово	33
Глава 2. Перехват трафика	34
Пассивный перехват сетевого трафика	34
Краткое руководство по Wireshark.....	35
Альтернативные методы пассивного перехвата	37
Отслеживание системных вызовов	37
Утилита strace для Linux	39

Мониторинг сетевых подключений с помощью DTrace	40
Process Monitor в Windows.....	41
Преимущества и недостатки пассивного перехвата	43
Активный перехват сетевого трафика	43
Сетевые прокси.....	44
Прокси-сервер с переадресацией портов.....	44
Прокси-сервер SOCKS.....	48
Прокси-серверы HTTP	53
Перенаправление HTTP-прокси	54
Обратный прокси-сервер HTTP	57
Заключительное слово	61
Глава 3. Структура сетевых протоколов	62
Структура двоичных протоколов	63
Числовые данные.....	63
Логические значения.....	66
Битовые флаги.....	66
Двоичный порядок байтов	67
Текстовые и удобочитаемые данные	68
Данные переменной длины в двоичном формате.....	72
Даты и время	75
POSIX/Unix-время.....	75
Windows FILETIME	76
Шаблон TLV	76
Мультиплексирование и фрагментация.....	77
Информация о сетевом адресе	78
Структурированные двоичные форматы	78
Структуры текстового протокола	80
Числовые данные.....	80
Текстовые логические значения.....	81
Даты и время	81
Данные переменной длины	82
Структурированные текстовые форматы.....	82
Кодирование двоичных данных	85
Шестнадцатеричное кодирование	86
Base64	86
Заключительное слово	88
Глава 4. Расширенный перехват трафика приложений	89
Перенаправление трафика.....	89
Использование traceroute	90
Таблицы маршрутизации	91
Настройка маршрутизатора	92
Активируем маршрутизацию в Windows	93
Активируем маршрутизацию в Unix-подобных системах	93
Преобразование сетевых адресов	94
Активируем SNAT	94
Настройка SNAT в Linux	95

Активируем DNAT	96
Перенаправление трафика на шлюз.....	98
DHCP-спуфинг	98
ARP-спуфинг	101
Заключительное слово	105
Глава 5. Анализ на практике	106
Приложение для генерирования трафика: SuperFunkyChat.....	106
Запуск сервера	107
Запуск клиентов	107
Обмен данными между клиентами.....	108
Экспресс-курс анализа с помощью Wireshark.....	109
Генерация сетевого трафика и перехват пакетов	110
Базовый анализ	111
Чтение содержимого TCP-сеанса.....	112
Определение структуры пакета с помощью шестнадцатеричного дампа.....	113
Просмотр отдельных пакетов.....	114
Определение структуры протокола	115
Проверим свои предположения.....	117
Анализ протокола с помощью Python	118
Разработка диссекторов Wireshark на Lua.....	124
Создание диссектора	126
Разбор при помощи Lua	128
Парсинг пакета сообщения	128
Использование прокси-сервера для активного анализа трафика	131
Настройка прокси-сервера.....	132
Анализ протокола с использованием прокси-сервера.....	134
Добавляем базовый парсинг протокола	136
Изменение поведения протокола.....	137
Заключительное слово	139
Глава 6. Обратная разработка приложения	140
Компиляторы, интерпретаторы и ассемблеры	141
Интерпретируемые языки.....	141
Компилируемые языки	142
Статическая и динамическая компоновки	142
Архитектура x86	143
Архитектура набора команд	143
Регистры ЦП.....	145
Порядок выполнения.....	147
Основы операционной системы.....	148
Форматы исполняемых файлов	148
Сегменты	149
Процессы и потоки.....	150
Сетевой интерфейс операционной системы	150
Двоичный интерфейс приложений.....	153
Статический обратный инжиниринг	154
Краткое руководство по использованию IDA Pro Free Edition.....	155

Анализ переменных и аргументов стека.....	158
Определение ключевой функциональности.....	159
Динамический обратный инжиниринг	164
Установка точек останова	165
Отладчик Windows.....	166
Где установить точки останова?.....	168
Обратное проектирование управляемого кода	168
Приложения .NET.....	168
Использование IL Spy	169
Приложения Java.....	172
Работа с обfuscацией	174
Ресурсы	175
Заключительное слово	176
 Глава 7. Безопасность сетевого протокола	 177
Алгоритмы шифрования	178
Подстановочные шифры.....	179
XOR-шифрование	180
Генераторы случайных чисел	181
Симметричное шифрование	182
Блочные шифры.....	182
Режимы блочного шифрования	185
Дополнение (padding)	188
Атака padding oracle	189
Потоковые шифры.....	192
Асимметричное шифрование	193
Алгоритм RSA	193
RSA с дополнением	195
Протокол Диффи–Хеллмана	196
Алгоритмы подписи	197
Алгоритмы криптографического хеширования	198
Асимметричные алгоритмы подписи	199
Имитовставки (коды аутентификации сообщения)	200
Инфраструктура открытых ключей	203
Сертификаты X.509	203
Проверка цепочки сертификатов	205
Пример использования: протокол защиты транспортного уровня.....	206
TLS-рукопожатие	207
Начальное согласование	207
Аутентификация конечной точки	208
Установка зашифрованного соединения.....	210
Соответствие требованиям безопасности	211
Заключительное слово	212
 Глава 8. Реализация сетевого протокола	 214
Воспроизведение существующего перехваченного сетевого трафика.....	214
Перехват трафика с помощью Netcat	215

Использование Python для повторной отправки перехваченного UDP-трафика	217
Изменяем назначение нашего прокси	219
Повторное использование существующего исполняемого кода	224
Повторное использование кода в приложениях .NET	225
Повторное использование кода в приложениях Java	230
Неуправляемые исполняемые файлы	232
Шифрование и работа с TLS	236
Изучение используемого шифрования	237
Расшифровка TLS-трафика	238
Заключительное слово	243
Глава 9. Основные причины уязвимостей	244
Классы уязвимостей	245
Удаленное выполнение кода	245
Отказ в обслуживании	245
Утечка информации	246
Обход аутентификации	246
Обход авторизации	246
Уязвимости пораждения памяти	247
Безопасные и небезопасные языки программирования с точки зрения доступа к памяти	247
Переполнение буфера	248
Индексирование буфера за пределами границ	253
Атака расширения данных	255
Сбой при динамическом выделении памяти	255
Учетные данные, используемые по умолчанию или вшитые в код	256
Перечисление пользователей	257
Неправильный доступ к ресурсам	258
Канонизация	258
Подробные сообщения об ошибках	259
Исчерпание памяти	261
Исчерпание хранилища	262
Исчерпание ресурсов ЦП	263
Алгоритмическая сложность	263
Конфигурируемая криптография	265
Уязвимости строки форматирования	266
Внедрение команд	267
Внедрение SQL-кода	268
Замена символов в текстовой кодировке	269
Заключительное слово	271
Глава 10. Поиск и эксплуатация уязвимостей	272
Фаззинг	273
Простейший тест	273
Мутационный фаззер	274
Создание тест-кейсов	275

Сортировка уязвимостей.....	275
Отладка приложений.....	275
Повышаем наши шансы найти первопричину сбоя	282
Эксплуатация распространенных уязвимостей	285
Эксплуатация уязвимостей пораждений памяти.....	285
Произвольная запись в память	293
Написание shell-кода	296
Приступим.....	296
Простая техника отладки.....	299
Вызов системных вызовов	300
Выполнение других программ	305
Генерация shell-кода с помощью Metasploit.....	306
Устранение уязвимостей повреждения памяти	308
Предотвращение выполнения данных.....	309
Использование метода возвратно-ориентированного программирования	310
Рандомизация размещения адресного пространства.....	312
Обнаружение переполнения стека с помощью предохранителей.....	316
Заключительное слово	319
Набор инструментов для анализа сетевых протоколов.....	320
Предметный указатель	335