

УДК 004.4
ББК 32.973.26-018.2
 Б27

Басов К. А.

Б27 ANSYS для конструкторов. – М.: ДМК Пресс, 2016. – 248 с., ил.
 ил.

ISBN 978-5-97060-372-7

В книге рассмотрен Графический интерфейс пользователя (GUI) комплекса метода конечных элементов (МКЭ) ANSYS. В книгу входят общее описание комплекса, сведения о графическом интерфейсе пользователя и типах применяемых конечных элементов.

Книга предназначена лицам, изучающим комплекс под руководством инструктора (преподавателя).

При написании книги автор опирался на собственный опыт преподавания на кафедре одного из московских технических университетов и учитывал опыт, накопленный учебным центром компании ЕМТ.

Книга может быть использована студентами машиностроительных специальностей высших технических учебных заведений и инженерами-исследователями.

УДК 004.4
ББК 32.973.26-018.2

Все права защищены. Любая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Материал, изложенный в данной книге, многократно проверен. Но, поскольку вероятность технических ошибок все равно существует, издательство не может гарантировать абсолютную точность и правильность приводимых сведений. В связи с этим издательство не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

ISBN 978-5-97060-372-7

© Басов К. А.
 © Оформление ДМК Пресс

Содержание

Введение	6
Глава 1. Основные возможности комплекса МКЭ ANSYS	7
Глава 2. Файлы комплекса МКЭ ANSYS	11
Глава 3. Библиотека конечных элементов	15
3.1. Элемент сосредоточенной массы	17
3.2. Стержневые элементы	17
3.3. Балочные элементы	18
3.4. Двухмерные элементы плоского деформированного, плоского напряженного и осесимметричного состояния	21
3.5. Объемные элементы	22
3.6. Элементы оболочек	23
3.7. Элементы трубопроводов	25
3.8. Контактные элементы	26
Глава 4. Графический интерфейс пользователя	29
Глава 5. Препроцессор. Указание типов элементов, геометрических характеристик, поперечных сечений элементов и свойств материала	39
Глава 6. Препроцессор. Создание геометрической модели снизу вверх	49
6.1. Создание точек	50
6.2. Создание линий	53
6.3. Создание поверхностей	57
6.4. Создание объемов	58

Глава 7. Препроцессор. Создание геометрической модели сверху вниз	61
7.1. Создание поверхностей	62
7.2. Создание объемов	68
Глава 8. Препроцессор. Создание геометрической модели. Копирование, масштабирование и иные операции создания геометрических объектов	77
8.1. Операции вытягивания и вращения объектов	78
8.2. Операции масштабирования объектов	82
8.3. Операции вычисления характеристик геометрических объектов	84
8.4. Операции переноса геометрических объектов	85
8.5. Операции копирования объектов	87
8.6. Операции зеркального отражения объектов	88
8.7. Операции проверки геометрических объектов	90
8.8. Операции удаления геометрических объектов	91
Глава 9. Препроцессор. Создание геометрической модели. Логические (Булевы) операции	93
9.1. Операции построения пересечения объектов	94
9.2. Операции объединения объектов	95
9.3. Операции вычитания объектов	95
9.4. Операции разделения объектов	97
9.5. Операции создания общих границ у смежных объектов	100
9.6. Операции создания объектов, имеющих общие границы, на основе частично перекрывавшихся объектов	100
Глава 10. Препроцессор. Импорт геометрических моделей	103
10.1. Импорт геометрических моделей в формате IGES и их дальнейшее использование	105

10.2. Импорт геометрических моделей в форматах ACIS и Parasolid	110
Глава 11. Препроцессор. Создание сетки конечных элементов	113
Глава 12. Препроцессор. Приложение нагрузок	129
12.1. Операции приложения, изменения и удаления нагрузок	131
12.1.1. Операции приложения нагрузок	135
12.1.2. Операции удаления нагрузок	144
12.1.3. Операции изменения нагрузок	147
12.2. Операции указания опций шага нагрузки	148
Глава 13. Использование активного набора	149
Глава 14. Системы координат и рабочая плоскость	159
Глава 15. Препроцессор. Дополнительные возможности	171
Глава 16. Модуль проведения вычислений	183
Глава 17. Общий постпроцессор POST1	203
Глава 18. Общий постпроцессор POST1. Дополнительные возможности	215
Глава 19. Постпроцессор обработки данных по времени POST26	231
Глава 20. Операции настройки изображения	235
Заключение	245
Библиография	246