

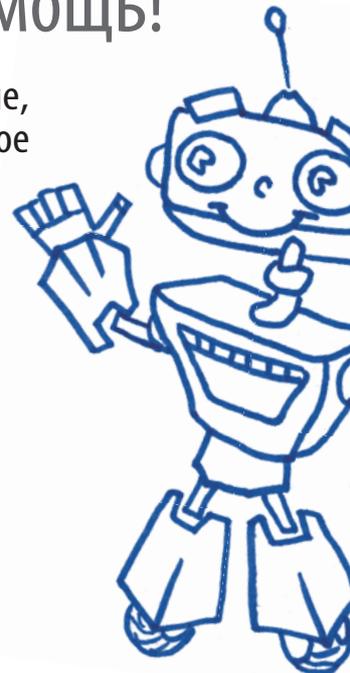
А. А. Валуев

КОНСТРУИРУЕМ РОБОТОВ

на **LEGO**[®] **MINDSTORMS**[®]
Education EV3

Робочист
спешит
на помощь!

2-е издание,
электронное



Лаборатория знаний
Москва
2021

УДК 373.167
ББК 32.97
В15

Серия основана в 2016 г.

Ведущие редакторы серии *Т. Г. Хохлова, Ю. А. Серова*

Валуев А. А.

В15 Конструируем роботов на LEGO® MINDSTORMS® Education EV3. Робочист спешит на помощь! / А. А. Валуев. — 2-е изд., электрон. — М. : Лаборатория знаний, 2021. — 54 с. — (РОБОФИШКИ). — Систем. требования: Adobe Reader XI ; экран 10". — Загл. с титул. экрана. — Текст : электронный.

ISBN 978-5-93208-535-6

Стать гениальным изобретателем легко! Серия книг «РОБОФИШКИ» поможет вам создавать роботов, учиться и играть вместе с ними.

С помощью деталей конструктора LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 вы сможете собрать робота, способного самостоятельно протирать пыль на любых горизонтальных поверхностях, а также доводить до блеска покрытие рабочего стола.

Для технического творчества в школе и дома, а также на занятиях в робототехнических кружках.

**УДК 373.167
ББК 32.97**

Деривативное издание на основе печатного аналога: Конструируем роботов на LEGO® MINDSTORMS® Education EV3. Робочист спешит на помощь! / А. А. Валуев. — М. : Лаборатория знаний, 2018. — 49 с. : ил., [2] с. цв. вкл. — (РОБОФИШКИ). — ISBN 978-5-00101-084-5.

6+

В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устранении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации

ISBN 978-5-93208-535-6

© Лаборатория знаний, 2017

Содержание

Здравствуйте!	3
Дорогой друг!	4
История гигиены помещений	5
Этап 1. Устройство робочиста	11
Шаг 1. Сборка приводов для робочиста	12
Шаг 2. Сборка уборочных валиков для робочиста	14
Шаг 3. Сборка крепления и установка модуля EV3 на робочиста	17
Шаг 4. Установка датчиков на робочиста	19
Шаг 5. Подключение проводов	22
Этап 2. Установка программного обеспечения на компьютере	23
Этап 3. Создание программы для робочиста	24
Программа 1. Мойка	26
Программа 2. Аварийная ситуация	39
Этап 4. Загрузка программы и её тестирование	42
Шаг 1. Загрузка программы в программируемый модуль.	42
Шаг 2. Тестирование	42
А теперь...	44
До новых встреч...	48