

# МИНИСТЕРСТВО СПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«СМОЛЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СПОРТА»  
Кафедра спортивной медицины и адаптивной физической культуры

Рабочая программа  
обсуждена на заседании кафедры  
протокол № 4  
« 27 » октября 2022 г  
Заведующая кафедрой Н.И. Федорова  
Н.И. Федорова

УТВЕРЖДАЮ  
И.о. проректор по учебной работе  
И.А. Дьячук  
« 15 » 11 2022 г

Рабочая программа по дисциплине

## АДАПТИВНЫЕ СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ

основной профессиональной образовательной программы  
по направлению подготовки 49.03.01 «Физическая культура»  
**Направленность (профиль подготовки): физкультурно-оздоровительные  
технологии**

Уровень образования: бакалавриат

Форма обучения: заочная

Курс – 3

Семестр – 6

Итоговая форма контроля – зачет (6 семестр)

Рабочую программу разработала:  
Ситкина М.Г. к.п.н., доцент

Смоленск 2022

## СОДЕРЖАНИЕ

1. Выписка из ФГОС 3++.....	3
2. Результаты обучения по дисциплине.....	4
3. Место дисциплины в структуре ОПОП.....	8
4. Объем дисциплины и виды учебной работы.....	9
5. Содержание дисциплины.....	9
5.1. Количество часов по видам занятий.....	9
5.2. Содержание дисциплины по видам занятий.....	10
5.2.1. Содержание лекционных занятий.....	12
5.2.2. Содержание практических занятий.....	13
6. Самостоятельная работа студентов.....	14
7. Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации.....	20
7.1. Показатели и критерии оценивания компетенций на этапе изучения дисциплины .....	20
7.2. Типовые контрольные задания или иные материалы .....	24
7.2.1. Формы текущего, промежуточного и итогового контроля .....	24
7.2.2. Темы рефератов .....	25
7.2.3. Вопросы к зачёту.....	25
8. Перечень основной и дополнительной литературы.....	27
9. Перечень ресурсов информационно-коммуникативной сети Internet, необходимый для освоения дисциплины.....	28
10. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины.....	29
11. Материально-техническое обеспечение дисциплины.....	30
12. Приложение.....	32