

УДК 373.167
ББК 32.97
Т19

Серия основана в 2016 г.

Ведущие редакторы серии *Т. Г. Хохлова, Ю. А. Серова*

Тарапата В. В.

Т19 Конструируем роботов на LEGO® MINDSTORMS® Education EV3. Тайный код Сэмюэла Морзе / В. В. Тарапата. — 3-е изд., электрон. — М. : Лаборатория знаний, 2021. — 53 с. — (РОБОФИШКИ). — Систем. требования: Adobe Reader XI ; экран 10". — Загл. с титул. экрана. — Текст : электронный.

ISBN 978-5-93208-537-0

Стать гениальным изобретателем легко! Серия книг «РОБОФИШКИ» поможет вам создавать роботов, учиться и играть вместе с ними.

Вы познакомитесь с историей величайшего изобретения человечества — телеграфом; узнаете о знаменитом способе кодирования информации и сами освоите его. Всего за несколько часов вы соберёте из деталей конструктора LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 самый настоящий передатчик, с помощью которого можно общаться с друзьями на тайном языке или посылать телеграммы.

Для технического творчества в школе и дома, а также на занятиях в робототехнических кружках.

**УДК 373.167
ББК 32.97**

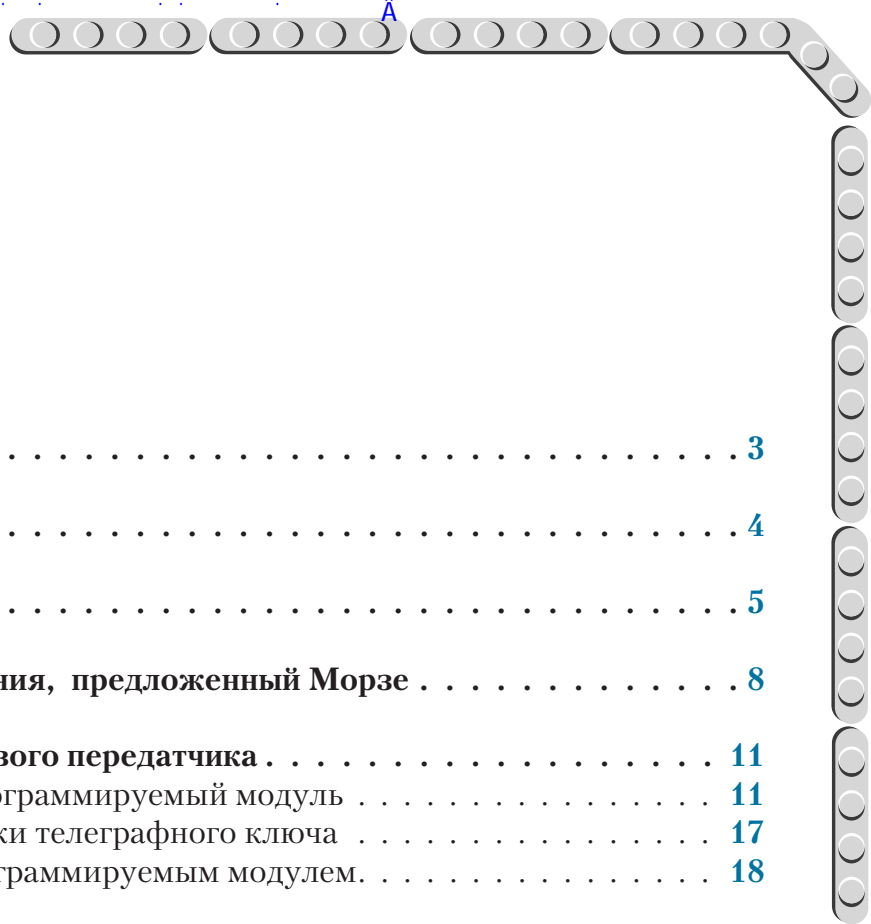
Деривативное издание на основе печатного аналога: Конструируем роботов на LEGO® MINDSTORMS® Education EV3. Тайный код Сэмюэла Морзе / В. В. Тарапата. — М. : Лаборатория знаний, 2016. — 48 с. : ил. — (РОБОФИШКИ). — ISBN 978-5-00101-021-0.

12+

В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устранении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации

ISBN 978-5-93208-537-0

© Лаборатория знаний, 2016



Содержание

Здравствуйте! **3**

Дорогой друг! **4**

История телеграфа **5**

Этап 1. Изучаем способ кодирования, предложенный Морзе **8**

Этап 2. Сборка кнопочного звукового передатчика **11**

 Шаг 1. Сборка подставки под программируемый модуль **11**

 Шаг 2. Сборка и крепление кнопки телеграфного ключа **17**

 Шаг 3. Соединение кнопки с программируемым модулем. **18**

Этап 3. Установка программного обеспечения на компьютере **20**

 Шаг 1. Запуск программного обеспечения LME-EV3. **20**

Этап 4. Пишем программу для передатчика **21**

 Логика программы **21**

 Общий вид программы. **21**

Этап 5. Загрузка программы и её тестирование **25**

 Шаг 1. Загрузка программы **25**

 Шаг 2. Тестирование программы. **25**

Этап 6. Поговорим на языке азбуки Морзе. **26**

 Начинай играть **26**

Этап 7. Отправляем телеграмму **28**

Этап 8. Кнопочный текстовый шифратор **29**

Этап 9. Пишем программу для шифратора **30**

 Логика программы **30**

 Шаг 1. Запуск программного обеспечения LME-EV3. **31**

 Шаг 2. Составление программы для шифратора **31**



Этап 10. Загрузка программы и её тестирование	44
Шаг 1. Загрузка программы в программируемый модуль	44
Шаг 2. Тестирование	44
А теперь...	45
До новых встреч!	46