

А

Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное агентство по образованию  
Ярославский государственный университет  
им. П.Г. Демидова  
Кафедра математического моделирования

# Базовые методы численного анализа динамических систем

Методические указания

*Рекомендовано*

*Научно-методическим советом университета  
для студентов, обучающихся по специальности  
Прикладная математика и информатика*

Ярославль 2009

А

УДК 519.6  
ББК В 193я73  
Б 17

Рекомендовано  
Редакционно-издательским советом университета  
в качестве учебного издания. План 2009 года

Рецензент  
кафедра математического моделирования

Составитель Глызин Д.С.

**Базовые методы численного анализа динамических систем: метод. указания / сост. Д.С. Глызин; Яросл. гос. ун-т. – Ярославль: ЯрГУ, 2009. – 24 с.**

В методических указаниях приведено описание лабораторных работ по курсу "Численные методы анализа динамических систем".

Предназначены для студентов четвертого курса, обучающихся по специальности 010501 Прикладная математика и информатика (дисциплина "Численные методы анализа динамических систем", блок ДС), очной формы обучения.

УДК 519.6  
ББК В 193я73

© Ярославский государственный  
университет им. П.Г. Демидова,  
2009

# Содержание

1	Арифметика чисел с плавающей точкой	4
2	Численное интегрирование дифференциальных уравнений методами Рунге-Кутты	6
2.1	Постановка задачи	7
2.2	Варианты методов Рунге-Кутты	7
2.3	Варианты тестирующих примеров	9
3	Фазовый портрет динамической системы на плоскости	9
3.1	Постановка задачи	10
3.2	Варианты заданий	11
4	Нелинейные одномерные отображения	13
4.1	Постановка задачи	14
4.2	Варианты отображений $f(x, \lambda)$	15
5	Модельные системы Спротта	17
6	Математические модели гидродинамики	19
7	Колебательные механические системы с нелинейными элементами	20
	Список литературы	22

# 1 Арифметика чисел с плавающей точкой

Главным источником информации для этого раздела стала работа [10], в которой на математическом уровне строгости излагаются основные проблемы компьютерной арифметики с нецелыми числами.

Наиболее распространенной формой представления действительных чисел в машинных вычислениях являются двоичные форматы с плавающей точкой. Эти форматы позволяют хранить точно (без ошибки округления) числа следующего вида:

$$\pm(d_0 + d_1 \cdot 2^{-1} + \dots + d_{p-1} \cdot 2^{-(p-1)})2^e, \quad d_i = 0, 1, \quad e_{\max} \leq e \leq e_{\min}. \quad (1)$$

Любое другое действительное число округляется до одного из представимых в форме (1).

Цифры  $d_0 \dots d_{p-1}$  образуют *мантиссу*, а целое число  $e$  называется показателем (экспонентой).

За точность представления числа отвечает параметр  $p$ , количество значащих цифр в мантиссе. Этот параметр определяется как программной, так и аппаратной частями платформы. Стандартом IEEE-854 предусмотрены следующие варианты высокоточных представлений:

- double, двойная точность;
- double extended, двойная расширенная.

Числа с плавающей точкой, первый знак которых отличен от нуля, называют нормализованными.

**Упражнение.** Найти количество нормализованных чисел с плавающей точкой в шарах единичного радиуса с центрами в точке 0 и точке  $2^{10}$ .

Архитектура Intel x86 реализует в сопроцессоре вычисления с двойной расширенной точностью, таким образом, для большинства современных персональных компьютеров внутренним аппаратным форматом является 80-битовый double extended. Тем не менее такие числа поддерживаются не всеми компиляторами языков высокого уровня. Здесь мы рассмотрим язык С как самое универсальное средство создания консольных приложений под различными операционными системами, а также среду Turbo Delphi, основанную на языке Object Pascal, бесплатно распространяемую для некоммерческого использования, как одну из самых удобных сред быстрой разработки высокопроизводительных программ с графическим пользовательским интерфейсом.

В указанных языках высокоточные вычисления реализованы на основе следующих типов:

- в С: double (64 бита) и long double, реализация которого зависит от компилятора и его ключей, основные ограничения см. в [11].
- в Object Pascal: float (64 бита) и extended (80 бит).

**Упражнение.** Выяснить с помощью функции `sizeof()` размер типов `double` и `long double` в доступной вам реализации компилятора языка C с установками по умолчанию.

**Упражнение.** Написать программу на языке Object Pascal и выяснить, во сколько раз быстрее на вашем компьютере выполняются одни и те же действия над числами формата `double`, чем над числами в формате `extended`. Это соотношение существенно меняется в зависимости от модели процессора!

Указание: для точного замера начального и конечного моментов вычислений можно использовать следующую функцию:

```
function RdTsc: Int64;  
asm  
rdtsc  
end;
```

Она возвращает текущее показание счетчика тактов процессора.

Выбор расширенной двойной точности в качестве основы вычислений должен быть осознанным, например, если он продиктован практической необходимостью в дополнительных значащих цифрах. Хотя использование расширенной точности выглядит естественным (именно в таком формате хранятся числа в сопроцессоре, а математические функции Delphi используют для передачи аргументов и значений тип `extended`), минусы такого подхода значительны: это не только более низкая (в разы) скорость вычислений, но и существенные (в случае C) проблемы портируемости.

В качестве важного примера оборудования, не поддерживающего `double extended`, можно привести графические процессоры, используемые для неграфических вычислений. Благодаря большому количеству ядер эти устройства демонстрируют высокую производительность на хорошо параллелизуемых задачах, но при этом лишь в последнем поколении (по состоянию на 2008 год) видеокарт появилась поддержка двойной (не расширенной) точности.

Даже две платформы, соответствующие стандарту IEEE-854, могут выполнять одну и ту же программу с разным результатом. Причины кроются в том, что некоторые действия компиляторов, влияющие на вычисления, никак не регламентируются стандартом. Одной из самых частых причин несогласованности является разница в формате, в котором хранятся промежуточные значения выражений.

**Упражнения:**

- вычислить, насколько будет отличаться от 1 сумма  $\sum_{i=1}^{10^6} 10^{-6}$  при использовании чисел с двойной точностью;