

УДК 004.9
ББК 32.97
А91

Серия основана в 2018 г.

Астахова К. И.

А91 Создаем игры с Kodu Game Lab / К. И. Астахова ; под ред. В. В. Тарапаты. — 2-е изд., электрон. — М. : Лаборатория знаний, 2023. — 125 с. — (Школа юного программиста). — Систем. требования: Adobe Reader XI ; экран 10". — Загл. с титул. экрана. — Текст : электронный.

ISBN 978-5-93208-629-2

В данном учебном пособии рассказывается, как с помощью конструктора игр Kodu Game Lab создавать 3D-миры и компьютерные игры самых разных жанров — от простых «бродилок» до «стрелялок» и головоломок.

Книга разбита на темы, освоив которые на примерах небольших демо-игр, вы сможете создавать собственные полноценные игровые проекты.

Методика пошагового обучения, применяемая в пособии, поможет вам развить у себя алгоритмическое мышление, а также навыки программирования и разработки.

Книга предназначена для дополнительного образования в школе и дома. Она будет полезна учащимся 4–5 классов, а также учителям информатики, руководителям кружков и родителям маленьких программистов.

**УДК 004.9
ББК 32.97**

Деривативное издание на основе печатного аналога: Создаем игры с Kodu Game Lab / К. И. Астахова ; под ред. В. В. Тарапаты. — М. : Лаборатория знаний, 2019. — 122 с. : ил. — (Школа юного программиста). — ISBN 978-5-00101-189-7.

6+

В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устранении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации

ISBN 978-5-93208-629-2

© Лаборатория знаний, 2019

Оглавление

От автора	3
Благодарности	4
Введение	5
Загрузка и установка Kodu Game Lab	6
Тема 1. Запуск Kodu Game Lab. Создание мира	9
1.1. Главное меню	9
1.2. Инструменты	10
1.3. Параметры мира	21
1.4. Сохранение мира	22
1.5. Сохранение мира на диске компьютера (экспорт)...	23
1.6. Задания для самостоятельной работы	26
Тема 2. Начинаем программировать. Простые условия ...	28
2.1. Первая программа. Движение	28
2.2. Задания для самостоятельной работы	36
2.3. Игра «Гонки»	36
2.4. Задания для самостоятельной работы	42
Тема 3. Игры в жанре «Сражение»	43
3.1. Коду против Замка	43
3.2. Игра «Утром спасение»	50
3.3. Задания для самостоятельной работы	54
Тема 4. Счетчики	56
4.1. Часы, прямой отсчет времени	56
4.2. Часы, обратный отсчет времени	57
4.3. Задания для самостоятельной работы	60
Тема 5. Дороги и стены	62
5.1. Подробнее о путях	62
5.2. Наследование. Родительские и дочерние действия ..	65
5.3. Отрицание	66
5.4. Задания для самостоятельной работы	67
Тема 6. Страницы программ.....	69
6.1. Меняем поведение персонажей	69
6.2. Игра «Арканоид»	72
6.3. Задания для самостоятельной работы	79

Тема 7. Возможности функции Родитель	80
7.1. Задания для самостоятельной работы	82
7.2. Игра «Рыбки»	83
7.3. Задания для самостоятельной работы	90
Тема 8. Кнопки	93
8.1. «Кликер»	93
8.2. Скрытый счетчик	95
8.3. Задания для самостоятельной работы	98
Тема 9. Телепортация	99
9.1. Телепорт	99
9.2. Задания для самостоятельной работы	101
Тема 10. Переключение между персонажами	102
10.1. Футбол	102
10.2. Задания для самостоятельной работы	105
Тема 11. Переход на новый уровень, собственный проект	107
11.1. Игры с несколькими уровнями	107
11.2. Задания для самостоятельной работы	110
12. Темы проектов для самостоятельной работы	112
12.1. «Пройди на время»	112
12.2. «Портал»	113
12.3. «Ловушка на ловушке»	114
12.4. «Теннис»	115
12.5. «Американские горки»	116
12.6. «Суперквест»	116
12.7. «Хоккей»	117
12.8. «Google Game»	117
12.9. «Чудеса в лесу»	118
12.10. «Попрыгунчик»	118
Заключение	120