Ä

УДК 608.1, 338.33 ББК 65.050 С77

Печатается по решению редакционно-издательского совета Казанского национального исследовательского технологического университета

Рецензенты:

канд. экон. наук, доц. Н. А. Гареева канд. пед. наук, доц. Е. Ю. Гирфанова

Стародубова А. А.

С77 Алгоритмы решения нестандартных задач: учебно-методическое пособие / А. А. Стародубова; Минобрнауки России, Казан. нац. исслед. технол. ун-т. – Казань: Изд-во КНИТУ, 2018. – 88 с.

ISBN 978-5-7882-2442-8

Рассмотрены теоретические и практические основы решения изобретательских задач.

Предназначено для студентов очной формы обучения направления подготовки бакалавриата 27.03.05 «Инноватика», профиль «Управление инновациями (по отраслям и сферам экономики)». Может применяться для подготовки к сдаче зачета и выполнения семинарских заданий по дисциплине «Алгоритмы решения нестандартных задач».

Подготовлено на кафедре инноватики в химической технологии.

УДК 608.1, 338.33 ББК 65.050

ISBN 978-5-7882-2442-8

- © Стародубова А. А., 2018
- © Казанский национальный исследовательский технологический университет, 2018

Ä

ВВЕДЕНИЕ

Целями освоения дисциплины «Алгоритмы решения нестандартных задач» являются:

- а) формирование знаний об условиях для генерации идей, о методах решения нестандартных задач, о стратегиях принятия оптимальных решений;
- б) обучение технологии решения изобретательских задач по теории Г.С. Альтшуллера;
 - в) обучение способам генерации и оценки новых идей;
 - г) раскрытие процессов, происходящих при принятии решений.
 - В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:
 - а) условия для генерации идей;
 - б) методы решения нестандартных задач;
 - в) методы оценки новых идей;
 - г) барьеры в принятии оптимального решения;
- д) стратегии преодоления барьеров в принятии оптимального решения.
 - В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:
 - а) решать изобретательские задачи по теории Г.С. Альтшуллера;
 - б) определять и снимать барьеры в принятии решений;
 - в) генерировать новые идеи;
 - г) оценивать новые идеи.
 - В результате освоения дисциплины обучающийся должен владеть:
 - а) способностью принимать оптимальное решение;
 - б) навыками командной работы для генерирования идей;
 - в) современными технологиями генерации идей.