

А

МИНИСТЕРСТВО СПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«СМОЛЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СПОРТА»
Кафедра туризма и спортивного ориентирования

Рабочая программа
обсуждена на заседании кафедры
«26» ОКТАБРЯ 20 22 г.
протокол № 4
Заведующий кафедрой Ю.С.Воронов



«УТВЕРЖДАЮ»
И.о. проректора по учебной работе
И.А.Дьячук
«15» ОКТАБРЯ 20 22 г.

Рабочая программа по дисциплине
ТЕОРИЯ И МЕТОДОЛОГИЯ РЕКРЕАЦИОННОЙ ГЕОГРАФИИ

основной профессиональной образовательной программы
по направлению подготовки **43.03.02 «Туризм»**

***Направленность (профиль программы): туроператорская и
турагентская деятельность***

Уровень образования: магистратура
Форма обучения: очная

Курс – 1
Семестр – 1
Итоговая форма контроля – зачет (1 семестр)

Рабочую программу разработал:
Гордеев Ю.А., д.б.н.

Смоленск 2022

СОДЕРЖАНИЕ

1. Выписка из Федерального государственного образовательного стандарта .	3
2. Результаты обучения по дисциплине	5
3. Место дисциплины в структуре ОПОП	6
4. Объем дисциплины и виды учебной работы	7
5. Содержание дисциплины	7
5.1 Количество часов по видам занятий	7
5.2 Содержание дисциплины по видам занятий	12
6. Самостоятельная работа магистрантов	15
6.1 Самостоятельная работа магистрантов	15
6.2 Темы рефератов	16
6.3 Примеры тестов	18
7. Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации	23
7.1 Этапы формирования компетенций	24
7.2 Показатели и критерии оценивания компетенций на этапе изучения дисциплины	24
7.3 Типовые контрольные задания или иные материалы	25
7.3.1 Формы текущего, промежуточного и итогового контроля	25
7.3.2 Вопросы к зачету	26
8. Перечень основной и дополнительной литературы	27
9. Перечень ресурсов информационно-коммуникационной сети Internet, необходимый для освоения дисциплины	27
9.1 Электронные библиотечные системы	27
9.2 Современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы	28
10. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины	30
11. Материально-техническое обеспечение дисциплины	37
12. Лицензионное программное обеспечение	40