

УДК 658.512.23  
ББК 30.182;30.17  
Б48

Переводчик Варвара Васильева  
Редактор Ксения Герцен

**Беркун С.**

Б48 Дизайн всего: Как появляются вещи, о которых мы не задумываемся / Скотт Беркун ; Пер. с англ. — М. : Альпина Паблишер, 2022. — 192 с.

ISBN 978-5-9614-7513-5

Мы редко задумываемся о том, что привычные вещи, которыми мы пользуемся каждый день, спроектированы дизайнерами: от кнопок в лифте и молотка до приложения для смартфона. Чем-то мы пользуемся с удовольствием, а что-то кажется неудобным и странным. Чтобы получился действительно функциональный и привлекательный продукт, дизайнеру нужно пройти огромный путь и ответить на массу вопросов, например, для кого эта вещь, как ее сделать удобнее и дешевле, и, наконец, сможет ли она изменить жизнь к лучшему? От их решений зависит красота, удобство и безопасность нашего мира, но есть ли универсальные принципы, на которых строится выдающийся дизайн? Автор нескольких бестселлеров, дизайнер Скотт Беркун предлагает по-новому взглянуть на вещи вокруг нас и научиться отличать хорошие идеи от плохих.

УДК 658.512.23  
ББК 30.182;30.17

*Все права защищены. Никакая часть этой книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в сети интернет и в корпоративных сетях, а также запись в память ЭВМ для частного или публичного использования, без письменного разрешения владельца авторских прав. По вопросу организации доступа к электронной библиотеке издательства обращайтесь по адресу [mylib@alpina.ru](mailto:mylib@alpina.ru)*

© 2020 by Scott Berkun  
This edition published by arrangement  
with Transatlantic Literary Agency Inc.  
and The Van Lear Agency LLC.

ISBN 978-5-9614-7513-5 (рус.)  
ISBN 978-0-9838-7318-1 (англ.)

© Издание на русском языке, перевод, оформление.  
ООО «Альпина Паблишер», 2022

# СОДЕРЖАНИЕ

- Введение 7
- 1 У всего есть дизайн 8
  - 2 Производить или проектировать — что сложнее? 14
  - 3 Что такое хорошо? 20
  - 4 Люди прежде всего 28
  - 5 Дизайном занимается каждый 34
  - 6 Улица за окном 41
  - 7 Стиль — это послание 49
  - 8 Дизайн — это функциональность 59
  - 9 За чей счет? 66
  - 10 Как скажут сверху 75
  - 11 Дизайн — это действие 84

- 12 **Билет в кармане** 90
- 13 **Идеи и системы** 97
- 14 **Как для себя?** 102
- 15 **Образ мышления: это важно!** 110
- 16 **Ценности и компромиссы** 116
- 17 **Хороший дизайн незаметен** 127
- 18 **Дизайн раздора** 136
- 19 **Новые решения —  
новые проблемы** 145
- 20 **Куда смотреть. Чек-лист  
для понимания дизайна** 154

Не оставайтесь в стороне —  
совершенствуйте мир 156

Рекомендации 157

Источники иллюстраций 166

Благодарности 172

Об авторе 174

Выходные данные 176

Примечания 178