

УДК 004.92(07)

C502

**Рецензенты:**

кафедра дизайна Московского государственного института культуры;  
О.А. Казачкова, канд. филос. наук, доц. кафедры компьютерного  
дизайна РТУ-МИРЭА

**Сметанникова, Т. А.**

C502 Компьютерное моделирование в дизайне : учебное пособие /  
Т. А. Сметанникова, В. А. Кукушкина, Т. В. Ананьева. – Липецк :  
Липецкий государственный технический университет, 2023. – 54 с. –  
Текст : непосредственный.

ISBN 978-5-00175-226-4

Учебное пособие разработано в соответствии с требованиями Федерального  
государственного образовательного стандарта высшего образования.

Предназначено для студентов высших учебных заведений, обучающихся  
по направлениям подготовки 29.03.04 «Технология художественной обработки  
материалов», 54.03.01 «Дизайн», 54.04.01 «Дизайн», а также будет полезно  
широкому кругу читателей, интересующихся компьютерным моделированием.

Табл. 4. Ил. 26. Библиогр.:10 назв.

УДК 004.92(07)

Печатается по решению редакционно-издательского совета ЛГТУ.

ISBN 978-5-00175-226-4

© ФГБОУ ВО «Липецкий  
государственный технический  
университет», 2023  
© Сметанникова Т.А.,  
Кукушкина В.А.,  
Ананьева Т.В., 2023

## СОДЕРЖАНИЕ

Введение .....	4
1. История и основы компьютерного моделирования. Интерфейс трехмерного редактора Autodesk 3DS Max Design .....	6
1.1. Истоки и развитие моделирования .....	6
1.2. Трехмерное моделирование .....	9
2. Методы моделирования .....	10
2.1. Ручное создание моделей в программах трехмерного моделирования....	10
2.2. Создание 3D-моделей с помощью 3D-сканеров .....	12
2.3. Создание 3D-моделей на основе фотосканирования.....	15
2.4. Программы для 3D-моделирования.....	20
2.5. Трехмерный редактор Autodesk 3DS Max Design.....	26
3. Создание модели «комнаты» в программе трехмерного моделирования .....	43
3.1. Настройки программы Autodesk 3DS Max Design для создания «комнаты» .....	43
3.2. Стены .....	45
3.3. Ниши .....	49
3.4. Потолок.....	51
Заключение .....	52
Библиографический список .....	53