

УДК 51-7(519.2/.6)

ББК 22.18

У 32

У32	<p>Методы решения матричных игр: методические указания и задания для расчётно-графической работы для студентов-бакалавров аграрного университета направлений подготовки землеустройство и кадастры, экономика и менеджмент / Сост. Н.Б. Уейская //ФГБОУ ВПО «Саратовский ГАУ». - Саратов, 2014 – с. 15.</p> <p>Данные указания для выполнения расчётно-графической работы по теме «Методы решения матричных игр» составлены в соответствии с программами дисциплин: «Математические методы принятия решений» для студентов-бакалавров направления Землеустройство и кадастры, «Методы оптимальных решений» для направления Экономика и «Теория игр в менеджменте» направления Менеджмент. Приведены необходимые сведения, образец выполнения работы и варианты заданий.</p> <p style="text-align: right;">УДК 51-7(519.2/.6) ББК 22.18</p>
-----	---

© Уейская Н.Б., 2014

© ФГБОУ ВПО «Саратовский ГАУ», 2014

Введение.

В условиях рыночной экономики полагаться только на качественный анализ явлений и интуицию становится очень ненадёжно, поэтому возрастает роль математических методов, используемых в задачах принятия управленческих решений. Механизмы функционирования рынка, конкуренции, возникновения или распада монополий, а также способы принятия решений в условиях конкурентной борьбы, игры монополий, действующие в экономической реальности, не могут быть исследованы и поняты без теории игр.

Данные указания для выполнения расчётно-графической работы по теме «Методы решения матричных игр» составлены в соответствии с программами дисциплин: «Математические методы принятия решений» для студентов-бакалавров направления Землеустройство и кадастры, «Методы оптимальных решений» для направления Экономика и «Теория игр в менеджменте» направления Менеджмент. Приведены необходимые сведения, образец выполнения работы и варианты заданий.

Содержит следующие разделы: решение матричных игр в чистых стратегиях, а также графоаналитическим методом, методами линейного программирования и методом Брауна в смешанных стратегиях. Кроме того, проводится оценка стратегий игрока для игр с природой по различным критериям.

Данные указания ориентированы на формирование у студентов ключевых компетенций, связанных с пониманием основных понятий по указанным разделам, на применение теоретико-игровых методов в профессиональной деятельности.

СОДЕРЖАНИЕ

Введение.....	3
1.Пример выполнения работы.....	4
2.Задания для расчётно-графической работы.....	12
3. Таблица выбора заданий.....	13
4. Требования к оформлению работы.....	13