

УДК 519.83

ББК 183.3

Д45

Научный редактор Надежда Решетник

*Издано с разрешения W.W.Norton&Company, Inc.
и литературного агентства Andrew Nurnberg*

Диксит, Авинаш

Д45 Теория игр. Искусство стратегического мышления в бизнесе и жизни / Авинаш Диксит и Барри Нейлбафф ; пер. с англ. Н. Яцюк. — М. : Манн, Иванов и Фербер, 2015. — 464 с.

ISBN 978-5-00057-311-2

Теория игр — это строгое стратегическое мышление. Это искусство предугадывать следующий ход соперника вкупе со знанием того, что он занимается тем же самым. Основная часть теории противоречит обычной житейской мудрости и здравому смыслу, поэтому ее изучение может сформировать новый взгляд на устройство мира и взаимодействие людей. На примерах из кино, спорта, политики, истории авторы показывают, как почти все компании и люди вовлечены во взаимодействия, описываемые теорией игр. Знание этого предмета сделает вас более успешным в бизнесе и жизни.

УДК 519.83

ББК 183.3

Все права защищены. Никакая часть настоящего издания ни в каких целях не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, будь то электронные или механические, включая фотокопирование и запись на магнитный носитель, если на это нет письменного разрешения издателя.

Правовую поддержку издательства обеспечивает юридическая фирма «Вегас-Лекс».

VEGAS LEX

All Rights Reserved. Authorized translation from the English language edition published by John Wiley & Sons Limited. Responsibility for the accuracy of the translation rests solely with MANN, IVANOV AND FERBER and is not the responsibility of John Wiley & Sons Limited. No part of this book may be reproduced in any form without the written permission of the original copyright holder, John Wiley & Sons Limited.

ISBN 978-5-00057-311-2

- © Avinash K. Dixit and Barry J. Nalebuff, 2008
- © Перевод на русский язык, издание на русском языке, оформление. ООО «Манн, Иванов и Фербер», 2015

Оглавление

Предисловие партнера издания	7
Предисловие	11
<i>Введение. Как нужно вести себя в обществе?</i>	16
Часть I	
<i>Глава 1. Десять историй о стратегии</i>	21
<i>Глава 2. Решение игр методом обратных рассуждений</i>	48
<i>Глава 3. Решение дилеммы заключенных</i>	78
<i>Глава 4. Прекрасное равновесие</i>	114
Часть II	
<i>Глава 5. Выбор и случай</i>	151
<i>Глава 6. Стратегические ходы</i>	181
<i>Глава 7. Обеспечение достоверности стратегий</i>	206
Часть III	
<i>Глава 8. Интерпретация и манипулирование информацией</i>	237
<i>Глава 9. Сотрудничество и координация</i>	271
<i>Глава 10. Аукционы, торги и конкурсы</i>	301
<i>Глава 11. Переговоры</i>	333
<i>Глава 12. Голосование</i>	355
<i>Глава 13. Стимулы</i>	380
<i>Глава 14. Примеры из практики</i>	402
Дополнительная литература	434
Решения	437
Примечания	447