

УДК 347.77
ББК 64.404.3
И73

Электронные версии книг
на сайте www.prospekt.org

Авторы:

Гринь Е. С., кандидат юридических наук, доцент, заместитель заведующего кафедрой интеллектуальных прав Московского государственного юридического университета имени О. Е. Кутафина (МГЮА) — § 1.1, § 2.2 (совм. с А. Г. Королевой); **Богданова Е. Е.**, доктор юридических наук, и. о. заведующего кафедрой гражданского права Московского государственного юридического университета имени О. Е. Кутафина (МГЮА) — § 2.1; **Славин О. А.**, доктор юридических наук, заведующий лабораторией «Дискретные методы в управлении» Института системного анализа Федерального исследовательского центра «Информатика и управление» Российской академии наук — § 1.3; **Гринь О. С.**, кандидат юридических наук, доцент кафедры гражданского права Московского государственного юридического университета имени О. Е. Кутафина (МГЮА) — § 1.4; **Королева А. Г.**, аспирант кафедры интеллектуальных прав Московского государственного юридического университета имени О. Е. Кутафина (МГЮА) — § 1.2, § 2.2 (совм. с Е. С. Гринь).

Рецензенты:

Новоселова Л. А., доктор юридических наук, профессор, заведующая кафедрой интеллектуальных прав Московского государственного юридического университета имени О. Е. Кутафина (МГЮА), председатель Суда по интеллектуальным правам; **Корнеев В. А.**, кандидат юридических наук, доцент, профессор кафедры интеллектуальных прав Исследовательского центра частного права имени С. С. Алексеева при Президенте Российской Федерации.

И73 Интеллектуальные права в сфере технологий виртуальной и дополненной реальностей : монография. — Москва : Проспект, 2022. — 96 с.

ISBN 978-5-392-36055-0

Настоящая книга представляет собой первое в России междисциплинарное исследование, посвященное проблемам охраны интеллектуальной собственности в области виртуальной и дополненной реальности. Особое внимание в работе уделяется вопросам технической и правовой сущности технологий виртуальной и дополненной реальности, проблемам охраны виртуальных образов, базовым моделям защиты прав на объекты виртуальной и дополненной реальности, вопросам распределения прав на пользовательский контент, созданный в виртуальной среде.

Законодательство приведено по состоянию на октябрь 2021 г.

Монография будет полезна ученым юридических и технических наук, практикующим юристам, студентам, аспирантам и всем интересующимся вопросами интеллектуальных прав в области виртуальной и дополненной реальности.

УДК 347.77
ББК 64.404.3

Исследование выполнено при финансовой поддержке РФФИ, проект № 18-29-16199 МК «Концепция интеллектуальных прав в сфере технологий виртуальной и дополненной реальностей».

Научное издание

**Гринь Елена Сергеевна,
Богданова Елена Евгеньевна,
Славин Олег Анатольевич и др.**

**ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ПРАВА В СФЕРЕ ТЕХНОЛОГИЙ
ВИРТУАЛЬНОЙ И ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЕЙ**

Монография

Подписано в печать 24.11.2021. Формат 60×90 1/16.
Печать цифровая. Печ. л. 6,0. Тираж 1000 (1-й завод 100) экз. Заказ №

ООО «Проспект»
111020, г. Москва, ул. Боровая, д. 7, стр. 4.

ISBN 978-5-392-36055-0

© Коллектив авторов, 2021
© ООО «Проспект», 2021

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение	3
Глава 1. Общая характеристика интеллектуальных прав в сфере технологий виртуальной и дополненной реальностей	5
1.1. Правовая природа результатов творческого труда, создаваемых в виртуальной и дополненной реальностях.	5
1.2. Субъекты и интеллектуальные права в сфере технологий виртуальной и дополненной реальностей.	13
1.2.1. Авторство на результаты интеллектуальной деятельности, создаваемые с помощью технологий виртуальной и дополненной реальностей. Определение правового статуса их создателя.	16
1.2.2. Проблемы определения круга субъектов правоотношений по поводу сложных объектов интеллектуальных прав в области технологий виртуальной и дополненной реальностей	20
1.2.3. Особенности определения субъектов интеллектуальных прав на товарные знаки, используемые в виртуальной реальности	23
1.2.4. Понятие, классификация и особенности распределения интеллектуальных прав в сфере виртуальной и дополненной реальностей	26
1.3. Техническая сущность технологий виртуальной и дополненной реальностей.	28
1.3.1. Обзор характерных современных устройств XR	28
1.3.2. Особенности разработки современных технологий XR	36
1.3.3. Применение технологий XR	38
1.4. Залог интеллектуальных прав в сфере технологий виртуальной и дополненной реальностей.	44

Глава 2. Охрана и защита прав в сфере технологий виртуальной и дополненной реальностей.	59
2.1. Охрана интеллектуальных прав в сферах виртуальной и дополненной реальностей.	59
2.2. Базовые модели защиты технологий виртуальной и дополненной реальностей в сфере права интеллектуальной собственности	80