

УДК 004.92
ББК 32.972.131

Автор: *Байрамгалиев Р. А.*, старший преподаватель кафедры информатики, физики и методики преподавания информатики и физики ФГБОУ ВО «ОГПУ».

Рецензенты: *Колобов А. Н.*, кандидат технических наук, доцент, заведующий кафедрой математики и методики преподавания математики ФГБОУ ВО «ОГПУ».

Нефедова В. Ю., кандидат педагогических наук, заведующая кафедрой информатики, физики и методики преподавания информатики и физики ФГБОУ ВО «ОГПУ».

Байрамгалиев Р. А. Редактирование векторной графики в Inkscape: Учебно-методическое пособие. – Оренбург, 2024. – 66 с.

Учебно-методическое пособие содержит базовый теоретический материал и большое количество практических творческих заданий, позволяющих получить основные навыки работы с векторной графикой в среде графического редактора Inkscape. Пособие ориентировано на уровень начинающего пользователя и может использоваться как на учебных занятиях, так и для самостоятельного изучения, как студентами и преподавателями высших учебных заведений, так и школьниками.

УДК 004.92
ББК 32.972.131
© Оренбургский государственный педагогический университет, 2024
© Байрамгалиев Р. А., 2024

Оглавление

Введение	4
1. Интерфейс программы Inkscape.....	5
1.1. Теоретические сведения.....	5
1.2. Вопросы для самопроверки	8
1.3. Первые практические задания.....	9
2. Создание и редактирование фигур	10
2.1. Прямоугольники и квадраты	10
2.2. Круги, эллипсы и дуги.....	18
2.3. Звёзды и многоугольники	24
2.4. Спирали.....	30
2.5. Параллелепипеды.....	35
2.6. Контуры, прямые и кривые линии	40
3. Работа с текстовыми объектами	45
4. Заливка объектов	50
5. Работа с обтравочными контурами и масками.....	57
6. Векторизация растровых изображений.....	61
7. Индивидуальные творческие проекты	65
Список литературы.....	66